

1. Logična naloga

Boris, Cene in Drago so oženjeni z Beti, Dano in Lili. Vendar ne nuno v tem vrstnem redu. Vsak par ima še sina edinca. Njihova imena so: Andrej, Hinko in Viktor.

- 1. Drago ni ne Lilin mož, ne Hinkov oče.
- 2. Beti ni ne Cenetova žena, ne Andrejeva mati.
- 3. Če je Andrejev oče bodisi Cene, bodisi Drago, potem je Lili Viktorjeva mati.
- 4. Če je Lili Cenetova žena, potem Dana ni Andrejeva mati.

Za vsakega moža ugotovi ime žene in njenega sina.

Rešitev

Mož	Žena	Sin
Boris	Lili	Andrej
Cene	Dana	Hinko
Drago	Beti	Viktor

2. Futoški

V $n \times n$ kvadratkov moraš vpisati začetna naravna števila od 1 do n , tako da bo v vsaki vrstici in v vsakem stolpcu nastopalo vseh n števil ter, da bodo izpolnjene vse relacije.



$$\square + 2 \square < \square - 2 \square$$

$$\square \square \square - 2 \square$$

$$\square + 2 \square \square \square$$

Rešitev

3	1	2	4
1	3	4	2
4	2	3	1
2	4	1	3

3. Kakuro

Naloga reševalca je, da izpolni bele kvadratke s števkami od 1 do 9, tako, da je vsota števk v zaporednih belih kvadratih po vrsticah in stolpcih enaka številu, ki je zapisano v črnem kvadratu na začetku vrstice (stolpca) nad (pod) diagonalo. Pri tem pa morajo biti vse številke v posamezni vrstici (stolpcu) različne.

	9	5		
6			10	
15				10
		9		
		4		

Rešitev

	9	5		
6	4	2	10	
15	5	3	7	10
		9	2	7
		4	1	3

4. Sudoku

V $n \times n$ kvadratkov moraš vpisati začetna naravna števila od 1 do 4, tako da bodo v vsaki vrstici, v vsakem stolpcu in v kvadratih iste barve nastopala vsa 4 števila.

	2	1	
4			
			3

Rešitev

3	2	1	4
2	3	4	1
4	1	3	2
1	4	2	3

5. Latinski kvadrat

V $n \times n$ kvadratkov moraš vpisati začetna naravna števila od 1 do n , tako da bo v vsaki vrstici in v vsakem stolpcu nastopalo vseh n števil.

		6			4
		1	5		2
	2	3			
6			3	1	
					1
				5	

Rešitev

1	5	6	2	3	4
4	3	1	5	6	2
5	2	3	1	4	6
6	4	2	3	1	5
3	6	5	4	2	1
2	1	4	6	5	3

6. Mine

Naloga reševalca je, da poišče vse skrite mine in z M označi ustrezne kvadratke in odkljuka kvadratke brez min. Pri tem veljata naslednji pravili:

- Vsako število v preglednici pove, koliko sosednih kvadratkov vsebuje mino. Kvadrateg je sosedni kvadratu, če imata skupno stranico. Kvadratki v spodnji vrsti so na enak način sosednji kvadratom v zgornji vrsti in kvadratki v levem stolpcu so na enak način sosednji kvadratom v desnem stolpcu.
- Kvadratki s številkami nimajo mine.

	1			0
		0		
3				
			1	1
	3			1

Rešitev

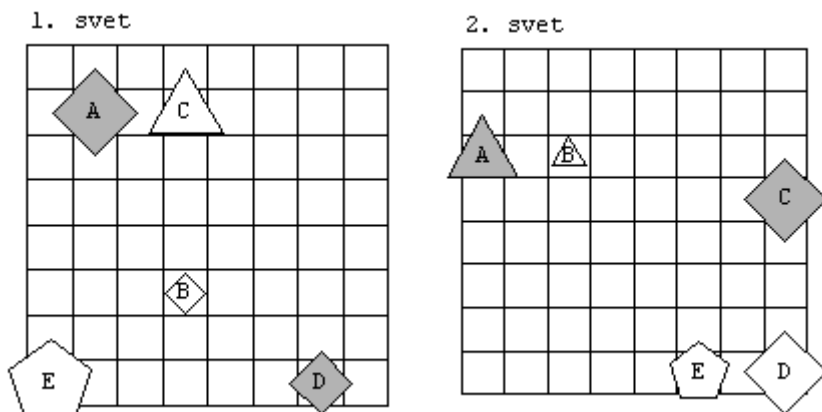
M	1			0
M		0		
3	M			M
M	M		1	1
M	3	M	M	1

7. Svetovi

Ugotovi resničnostno vrednost danih stavkov, podanih v 2 svetovih.

- 1. Lik D je petkotnik in lik A je siv.
- 2. Lik D je petkotnik in lik A ni siv.
- 3. Lik D ni petkotnik in lik A je siv.
- 4. Lik D ni petkotnik in lik A ni siv.
- 5. Lik D je petkotnik ali je lik A siv.
- 6. Lik D je petkotnik ali lik A ni siv.
- 7. Lik D ni petkotnik ali je lik A siv.
- 8. Lik D ni petkotnik ali lik A ni siv.
- 9. Ali je lik D petkotnik ali je lik A siv.
- 10. Ali je lik D petkotnik ali lik A ni siv.
- 11. Ali lik D ni petkotnik ali je lik A siv.
- 12. Ali lik D ni petkotnik ali lik A ni siv.
- 13. Če je lik D petkotnik, potem je lik A siv.
- 14. Če je lik D petkotnik, potem lik A ni siv.
- 15. Če lik D ni petkotnik, potem je lik A siv.
- 16. Če lik D ni petkotnik, potem lik A ni siv.
- 17. Lik D je petkotnik, če in samo če je lik A siv.
- 18. Lik D je petkotnik, če in samo če lik A ni siv.

- 19. Lik D ni petkotnik, če in samo če je lik A siv.
- 20. Lik D ni petkotnik, če in samo če lik A ni siv.



	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	
1. svet																					
2. svet																					

Rešitev

	1. svet	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
2. svet	N	N	R	N	R	N	R	R	R	N	N	R	R	R	N	N	R	R	N	
2	N	N	R	N	R	N	R	R	R	N	N	R	R	R	N	N	R	R	N	

8. Gobelini

Gobelin je logična uganka pri kateri z logičnim sklepanjem izpolnjujemo prazno mrežo s kvadrati. Rešitev je slika, ki jo dobimo tako, da barvamo polja. Številke ob robu vsake vrstice povedo koliko je skupin črnih polj in po koliko kvadratkov je v skupini. Vrstica se lahko začne s pobarvanim ali praznim poljem. Barvati začnemo v vrstici (stolpcu), ki ima številko ali vsoto vseh številke večjo od polovice. Na primer: vrstica ima 15 praznih polj, napisana je številka 12, preštejemo 12 od zgoraj navzdol in si označimo s tanko črtico, preštejemo 12 od spodaj navzgor in zopet označimo. Pobarvano samo polja med obema narisanimi črticama. Postopek ponavljamo in barvamo v vrsticah in stolpcih. Počasi ugotovimo, katera polja zagotovo niso pobarvana. Slednja označimo s križci.

